

EISSTOCKSCHIESS REGELN

Es ist eine Sportart mit viel Tradition und ein Sport, der mit einem zu gleiten gebrachten Eisstock auf Eis gespielt wird.

Das Ziel des Eisstockschiessens ist seinen eigenen Stock so nahe wie möglich an die Daube zu platzieren.

Eine Mannschaft besteht aus maximal 4 Spielern, von denen jeder pro Kehre einen Schuss abgeben muss.

Ein Spiel hat 6 Kehren, die jeweils beendet sind, wenn beide Mannschaften in einer Schussrichtung alle Stöcke gespielt haben und das Ergebnis von den Spielern ausgelesen ist.

Eine Mannschaft schießt die 1. Kehre an, die 3. und 5., während die gegnerische Mannschaft die 2., 4. und 6. Kehre anschießt.

Wichtige Infos

- Schuhe mit rutschfester Sohle
- Ein fester und sicherer Stand
- Schwung holen & Ziel anvisieren

Spielregeln

- Auf dem Mittelkreuz im Zielfeld wird «die Daube» platziert. Wird die Daube aus dem Zielfeld geschossen, muss sie wieder auf das Mittelkreuz des Zielfelds gelegt werden.
- Auf der Grundlinie, die durch den Trittstand festgelegt wird, darf man sich frei bewegen.
- Die Eisstöcke werden abwechselnd von beiden Mannschaften geschossen. Mit viel Gefühl landet der Stock dann an oder nahe der Daube. Jeder nachfolgende Mitspieler kann sowohl den schon gesetzten Stock, als auch die Daube verschieben und sich oder den Mitstreiter in die bessere Ausgangsposition bringen.
- Eine Kehre ist beendet wenn beide Mannschaften in eine Schussrichtung alle Stöcke gespielt haben und die Punkte notiert wurden.

Punktevergabe

- Die Mannschaft, dessen Eisstock am nächsten an der Daube liegt, erhält einen Punkt.
- Sollte der zweitnächste Stock derselben Mannschaft gehören, erhält diese dafür einen weiteren Punkt.
- Das Gleiche gilt auch für den Dritten und Vierten Eisstock.
- Sollte jedoch ein Eisstock der gegnerischen Mannschaft dazwischenliegen, fällt die zuvor genannte Bewertung weg.
- Nachdem die Punkte notiert worden sind, wird mit dem nächsten Kehre begonnen.
- Nach Ablauf der 6 Kehren werden die Punkte der einzelnen Durchgänge addiert.
- Die Mannschaft mit der höheren Punktzahl tritt als Sieger vom Eis.

